

Les fondements conceptuels

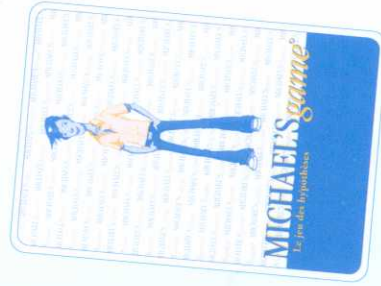
Michael's Game est un jeu de société qui permet d'entraîner un groupe de deux à huit patients au raisonnement hypothétique. Le jeu s'adresse aux personnes atteintes d'un trouble schizophrénique, schizo-affectif ou délirant (selon DSM IV).

Le jeu se compose de cartes qui décrivent des situations auxquels Michael est confronté. L'animateur, en posant des questions de manière socratique, permet aux patients de voir la situation sous un nouvel angle. Le jeu permet de se familiariser aux thérapies cognitives et comportementales des psychoses.

L'ordre des cartes, les interactions au sein du groupe, le fait que certaines situations puissent paraître familières aux patients favorisent la remise en question des conclusions hâtives de Michael.

Les cartes peuvent également être employées dans le cadre d'une relation individuelle.

Le jeu a pour but de préparer les patients aux thérapies cognitives et comportementales des symptômes psychotiques. Il est animé par un ou deux membre(s) du personnel soignant, qui a/ont été initié(s) à la conduite de Michael's Game et qui sont formés aux thérapies cognitives des psychoses. Ceci ne représente pas une condition sine qua non.



Verso des
cartes du jeu
Michael's Game

Atelier d'animation pour le personnel soignant, les psychologues & les psychiatres



Michael's Game est un jeu pour entraîner les patients atteints de troubles schizophréniques, schizo-affectifs ou délirants au raisonnement hypothétique.

Avec l'aimable soutien de:



Bristol-Myers Squibb
Bristol-Myers Squibb GmbH



UPSAmedica GmbH

UPSA

